**Техническое задание**

Для разработки хорошего проекта мы составили план, описанный ниже:

1. **Создаём классы:**
   1. Персонаж
   2. Враги
   3. Препятствия
2. **Разрабатываем основные механики игры:**

2.1) Передвижение врагов и препятствий

2.2) Левитация персонажа

1. **Создание стартового и финального окна**
2. **Создании базы данных**